**DIAKTICKÝ TEST Z PREDMETU INFORMATIKA trieda: III.A**

**Meno, priezvisko: Dátum:**

**Pozorne si prečítajte znenie otázky a zakrúžkujte písmeno malej abecedy pri odpovedi o ktorej si myslíte, že je správna. Na vyriešenie úloh testu máte časový limit 15 minút.**

1. **Zápis: char str[10]={'A','h','o','j','\n',0} je:**

A, inicializácia poľa

B, výpis jednotlivých znakov

C, funkcia kopírovania reťazca

D, spájanie znakov

1. **zápis: char \*strcat(char \*s1, char \*s2) { char \*p p=s1 while (\*p++) --p while (\*p++ = \*s2++) return (s1) je funkcia pre**

a, nahradenie reťazca iným reťazcom

b, určenie dĺžky reťazca

c, nekonečný cyklus reťazca

d, pripojenie reťazca

1. **rozsah zápisu znakov 0 až 255 vyhradí miesto pre ... bitov**

A, 8 B, 4 C, 1 D, 16

1. **správny zápis pre dvojrozmerné pole je:**

a, int a[5][10]

b, int a,b[5,10]

c, int a[5 \* 10]

d, int a[5],b[10]

1. **táto časť programu: for (i = 0 i < 10 - 1 i++) s1[i] = '\*' s1[10-1]:='\0'**

a, vypíše 0 a prejde na ďalší riadok

b, vyplní s1 \*

c, vypíše číslo 9

d, ukončí program

1. **Zápis: int main() { int i,j ; printf (“Zadaj cislo: “) ; scanf ('%d',&i); vyjadruje:**

a, vetvenie

b, cyklus

c, sekvenciu

d, chybný zápis

1. **Načítanie formátu reťazca (string) zabezpečuje funkcia:**

A, scanf('%11s',s1)

B, putcharf ('%11s',s1)

C, int strlen(char \*s)

D, write string

1. **koľko miesta v bajtoch vyhradí: char str[] = {“retazec“** **};**

a, 7 b, 9 c, 10 d, 0

1. **Máme: int a = 5, b=3 čo vypíše funkcia printf('%i+%i=%i',a,b,a+b)**

A, vypise na obrazovku cislo „5+3=8“

B, vypise na obrazovku cislo „Sucet je 8“

C, vypise na obrazovku cisla oddelene medzerou „5 3“

D, vypise na obrazovku cislo „8“ ako sucet 5+3

1. **zápis: for (x = 0 x < 10 x++) vyjadruje:**

a, cyklus pre 10 opakovaní

b, cyklus pre 9 opakovaní

c, neprebehne žiadny cyklus

d, nekonečný cyklus

1. **Napíšte zdrojový kód pre načítanie 10-tich prvkov jednorozmerného poľa :**

1. **Čo urobí táto časť programu ? ( vypíš všetky možnosti ):**

switch (getchar()) {

case 'a' :

case 'b' :

case 'c' : putchar('1');

case 'd' : putchar('2');

default : putchar('3');

}

1. S pomocou príkazu switch napíš program, ktorý si vypýta číslo, v prípade, že je to 1, 2, alebo 3 napíše obstojne cislo, ak je to 4 alebo 5, napíše ujde to, a ak je to nejaké iné číslo, napíše neplati.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int i;

printf("Zadaj cele kladne cislo: ");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 1:

case 2:

case 3: printf("obstojne cislo\n");

break;

case 4:

case 5: printf("ujde to\n");

break;

default: printf("neplati \n");

break; }

system("pause");;

}